1. Introducción
   1. Empresa y negocio (Definir un poco la empresa y a que se dedica)
   2. Necesidad para la empresa de algo como lo que voy a hacer
   3. Posibles soluciones de pago
   4. Enumeración informal de los objetivos
   5. Tecnologias a usar (posibles tecnologías valoradas antes de empezar el proyecto – se supone que aun no se que voy a necesitar)
2. Gestión del proyecto
   1. Tareas y tiempos (planificación supongo)
   2. Metodología de desarrollo (si me voy a apoyar en alguna, por ejemplo: scrum)
3. Desarrollo
   1. (SI\_SCRUM) Descripción Sprint a Sprint (revisión sprints, planificación del siguiente sprint – revisión e incremento como en Info Movil)
   2. (SI\_NO\_SCRUM)
      1. Análisis
         1. Objetivos bien especificados
         2. Algo parecido a casos de uso?
         3. Arquitectura de la solución (distribuida, en local, utilización de servidores o lo que sea – elementos necesarios para que funcione el programa y como se comunican o almacenan la informacion)
      2. Diseño
         1. Base de datos
         2. Clases? (diagrama de clases usadas si es que las hay con propiedades y metodos)
      3. Implementación
         1. Señalar dos o tres puntos que me parezcan reseñables (ya sea complicaciones que he tenido, problemas sin solución o cosas/decisiones que durante la implementación hayan sido importantes)
4. Plan de pruebas y plan de implantación (no se cual poner antes)
   1. (PLAN DE PRUEBAS) Como se va a comprobar que el proyecto funciona (algo parecido a testeo) y que realmente hace lo que se pedía
   2. (PLAN DE IMPLEMENTACION) Como se va a llevar a cabo la instalación e integración del proyecto en la empresa.
5. Posibles ampliaciones
   1. Cosas que se podrían añadir al proyecto en un futuro (funcionalidad)
   2. (EN\_MI\_CASO) Ampliar la lista de errores según ocurran, junto a la solución: es responsabilidad de la empresa el ir encontrando nuevos errores con su correspondiente solución e integrarlos en el sistema.

\*\*Incorporar por algún sitio librerías y/o código aprovechado de otros desarrolladores. Hacer referencia como si fuese una bibliografía.